SuperLite 1500 シリーズ

PlayStation

アンゴルモア99



カードゲーム

コントローラの操作方法



方向キー / 出すカードやメニューを選択します。変更カードを出したときに変えたいカードの色を選択します。

スタートボタン / オープニングデモや人物の登場シーンなどで押すと、デモをキャンセルします。

○ボタン / 出すカードやメニューを決定します。変更カードを出したときに変えたいカードの色を決定します。
オープニングデモや人物登場シーンなどでセリフを送るときに押します。押し続けると、セリフの文字が速く表示されます。

×ボタン / 出せるカードがないとき、またはカードをあえて出さないときに押します。
するとカードが新たに1枚与えられます。続いて再度押すとパスになります。
オープニングデモや人物の登場シーンなどで押すと、デモをキャンセルします。

● □ボタン、△ボタン、L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタン、セレクトボタンは使用しません。

SLPM 86278

ゲームの始め方

タイトル画面には、「はじめから」「つづきから」の２つのメニューが表示されます。このゲームを初めてプレーするときは、「はじめから」を選んでください。



「はじめから」

ゲームをはじめからプレーしたいときに選びます。

「つづきから」

前回セーブした次の回戦から始めます。「つづきから」を選ぶ場合、メモリーカードを差し込んでください。

●メモリーカードは別売です。メモリーカードがないときはゲーム途中のデータを保存できません。
●メモリーカードはメモリーカード差込口1に正しく接続してください。メモリーカード差込口2には対応していません。
●このゲームのデータを保存するには、メモリーカードに1ブロックの空き容量が必要です。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック

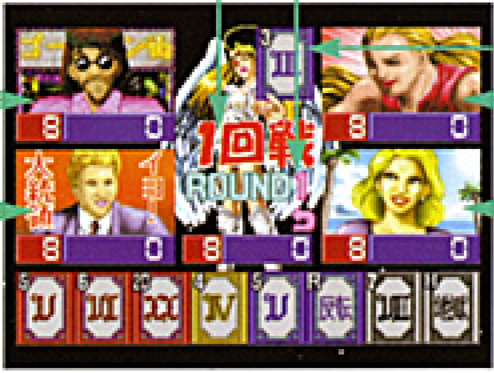
SLPM 86278

ゲーム画面

回戦数
予選の何回戦めか、または決戦大会であるかが表示されます。

ROUND数
その回戦の何ラウンド目かを表示します。

場
出したカードが置かれます。



キャラクタープレイヤー
そのとき対戦している4人のキャラクタープレイヤーが表示されます。



矢印
そのときプレイする順番の向きを示します。

アタック枚数
攻撃カードにより、増やされるカード枚数が示されます。

カーソル
出すカードを選択します。場から新しいカードを得たときにはそのカードをさします。

ユーザープレイヤーのカード
ユーザープレイヤーのカードがすべて表示されます。

カード枚数
手持ちのカードの枚数が表示されます。

得点
ひとつ前のラウンドまでの得点が表示されます。

ルール説明

[ゲームのテーマ]

１９９９年・・・夏・・・空から恐怖の大王が地球に降りてくる・・・
ノストラダムスの予言をモチーフにしたシンプルなカードゲームが、本作品です。

１：ゲームの概要

ラウンドごとに手元に配られる8枚のカードをルールに従って捨てていき、最初に手持ちのカードがすべてなくなった人がそのラウンドの勝利者（１位）となります。
勝利者が決まった時点で、他の人の残った手持ちカードの点数（手持ちカードの点数がマイナス得点となる）が計算され、２位以下の順位は、この得点の順により決定されます。１位のプレイヤーには、２位以下のプレイヤーのマイナス得点がプラスの得点として入ります。
これを予選大会では１回戦３ラウンド行ない､合計得点による順位によって勝者が決まります。
ユーザープレイヤーが予選大会２０回戦を勝ち抜くと、地球代表プレイヤーとなり、アンゴルモア４人衆との決戦大会を行います。

２：カード

カードには、以下の種類があります。

＜ノーマルカード＞：赤、黄、青、黒の４色のカードがあります。
ノーマルカードは、０から始まり、１、２、３、４、５、６、７、８、９、１０、２０、３０のナンバーが書いてあり、それが各カードの点数となります。

＜防御カード＞：防御カードはノーマルカード同様、４色のカラーを持ちます。が、ナンバーはなく、効果のみのカードです。これらのカードの点数は、一律２０点です。
効果の種類は、順番回りを逆転させる「反転（R)」、パスをすることができる「逃亡（E)」、順番をひとつ飛ばす「飛翔（J)」、相手からの攻撃カードを跳ね返す「地返（HR)」の４種類があります。
これらの防御カードは、効果を出せない場合にも捨てることができます。

＜攻撃カード＞：これは、他のプレイヤーに対してカードを増やす効果を持ちます。攻撃カードが出されると、ゲームはアタックモードになり、出せるカードは、攻撃カードと防御カードだけになります。攻撃カードと同じ色のノーマルカードを持っていても、出すことはできません。また、変更カードを出すことはできません。攻撃カードの種類は、２枚与える「連打（W)」、４枚与える「地獄（H)」の２種類で、カードの点数はそれぞれ25点、40点です。

＜変更カード＞：紫色をした変更カードは、どの色のカードに対しても出すことができ、次に出せるカードのカラーを変更させる効力があります。変更カードを出した後で変更する色を決めます。「変換（C)」の１種類のみで、カードの点数は30点です。

カードの効果と点数の説明

（　）内はカードの持つ点数です。変更カード以外のカードは４色ありますが、色による得点や効力の差はありません。

ノーマルカード：０（０）
｜　－色と数字に合わせて出すだけのカード。
３０（３０）



防御カード　：反転（２０）－通常時、アタック中ともにゲームの進行順を反転させます。
逃亡（２０）－通常時、アタック中ともにパスします。
飛翔（２０）－通常時、アタック中ともに次のプレイヤーを飛ばします。
地返（２０）－通常時は意味がありません。アタック中はダメージを＋８にします（たとえ、＋２でも＋８に、＋１６でも＋８になります）。



攻撃カード　：連打（２５）－ダメージを＋２加算します。
地獄（４０）－ダメージを＋４加算します。



変換カード　：変換（３０）－色を指定のものに変更します。

ルールその１：基本

まず、場を囲む５人は、ランダムに配られた８枚のカードを持ち、ユーザープレイヤーから順に時計回りにスタートします（ユーザープレイヤー以外のカードの内容は表示されません）。

カードは基本的に、場に出ているカードと同じ色、もしくは同じ数字ならば出すことができます。変換カードだけは特別で、自分が攻撃されていない限り、場のカードに関係なく出すことができます。

出すカードがない（カードを出さない）場合は、×ボタンを押すと、さらに１枚のカードが新たに配られます。この時、カーソルは配られたカードに移動します。そこで、カードを出せる場合は出し（出さなくても良い）、出せない（出さない）場合は×ボタンを押すとパスになり、次のプレイヤーの順番になります。

攻撃カードによりアタックを受けた場合は、防御カードで対抗しない限り、アタック枚数分のカードが配られます。攻撃を受けた場合、出せるのは防御カードまたは攻撃カードだけで、同じ色の数字カードや変換カードを出すことはできません。

例：場のカードが「赤の８」の場合、出せるカードは・・・
「赤の０～３０」「赤の反転」「赤の飛翔」「赤の逃亡」「赤の連打」
「赤の地獄」、「赤の地返」「青、黄または黒の８」そして、「変換」となります。

ルールその２：アタック！

攻撃カードとは、他のプレイヤーにカードを追加させるカードです。このとき、ほかのプレイヤーの攻撃カードに対して出せるのは、同じカラーの防御カード、攻撃カードか、同じ効果の攻撃カードのみです。同じカラーの数字カードや変換カードは出すことができません。
攻撃カードが出されると、画面中央に「＋２（枚）」などペナルティ枚数が表示されます。次の人が同色の攻撃カードや防御カード、または同じ効果の攻撃カードを出せない場合、この枚数分のカードが配られます。

ルールその３：アタック&アタック！

攻撃カードで攻撃されたとき、防御カードではなく、同じ効果の攻撃カードを出すことにより、次のプレイヤーにペナルティを加算して攻撃できます。この時、場のカードと同じカラーか、同じ効果の攻撃カードでなければ出せません。

ルールその４：防御カード

攻撃カードを受けたら、防御カードを使うことにより、他のプレイヤーに攻撃を回して攻撃を回避できます。

ルールその５：変更カード

変換カードは、自分が攻撃されていない限り、場のカードに関係なく出すことが出来ます。変換カードを出したあとは、自分の変えたいカラーに変更させることができます（カラー選択）。出した後、そのカラーのカードに変わります。

ルールその６：手持ちの枚数制限

手持ちのカードは最大55枚までです。56枚になった時点で、無条件で敗北となり、そのラウンドが終了します。

ルールその７：ゲームの進行方向

ラウンド１は、ユーザープレイヤーから時計回りの順にスタートしますが、ラウンド２、ラウンド３は、前のラウンドの勝者から、前のラウンド最後と同じ回り順でスタートします。

[得点]

手持ちカードがなくなり、勝ったプレイヤーは、ほかのプレイヤーが持っているすべてのカードの合計点数分の得点を得ることができます。負けたプレイヤーには、手に残ったカードの点数分、マイナス得点が入ります。そして、３ラウンドでの合計点数で回戦ごとの順位を決定します。

【天使】
ゲームの進行はすべて天使が仕切ります。天使が、出せる、出せないのセリフを発します。キャラクターによっては、ごくまれに、出せないはずのカードを天使が許可してしまうことも……



ゲームオーバー

予選大会では各回戦で指定された順位に達しないとき、また、決戦大会では1位にならないとゲームオーバーになります。

セーブ＆ロード

セーブは、予選の各回戦をクリアーして勝ち残った時にだけ行なうことができます。セーブファイルはひとつです。ロードは、タイトルでつづきからを選ぶとセーブした次の回戦からプレイすることができます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。